

Zvuci

Uvođenje zvukova i muzike će poboljšati igračevo iskustvo tokom igre. Podržava emocije dodaje više intenziteta protoku Escape Room igre. Pravilna upotreba ovog alata ne samo da će igračima dati intenzivniji osećaj imerzije, već bi mogla dovesti do višeg nivoa motivacije.

Neophodni materijal

- Laptop/ desktop computer.
- Speakers/ mobile phone/ Spotify or music app.

Moguće upotrebe

- **Morseov kod:** Za dodatni nivo težine, može se napraviti zvuk u Morseovom kodu koji će dovesti do otkrivanja skrivene poruke. (Pogledajte odeljak znanje van prostorije).
- **Stvaranje napetosti:** Dok igrači istražuju prostoriju, muzika stvara napetost; kada učenici rade na slagalicama, napetim i avanturističkim zvucima; i na kraju, muzika/zvuci koji mogu pomoći u koncentraciji.
- **Zvuci i vreme:** Zvuk obaveštenja svakih 10 minuta, zvuk otkucaja sata koji se čuje u poslednjem minutu, nagli zvuk koji se pušta najavljujući preostalo vreme (na pola linije).

Moguće restrikcije

- **Mogući prekid toka igre:** Važno je posvetiti neko vreme vrsti zvuka koji ste izabrali. Ne može biti previše glasno ili previše stresno i mora se uklopiti u skladu sa onim što se dešava u igri.

Da li je inkluzivno za decu sa poremećajima u učenju?

- Da, ali moramo naglasiti važnost odabira prave muzike i zvukova kako ne bismo ometali učenike koji mogu imati kratak raspon pažnje.

